HANDLEIDING VOLLEYSPIKE SENIORS HOOFDWEDSTRIJD SEIZOEN 2020-2021

VERSIE 1.1 BUILD 95 27/09/2020



1. VOORAF NAKIJKEN



VOORAF NAKIJKEN OPSTART APP

- Kijk na indien je internet verbinding hebt.
 - Start eventueel Chrome en kijk na indien je bvb google.be kan bereiken.
 - Sommige WiFi netwerken vragen bvb eerst een bevestiging.
- Op de tablet starten we de app (VolleySpike).
- Je kan de federatie vastzetten door 'set as default Federation' te selecteren





VOORAF NAKIJKEN

- Kijk het versie nummer na, versie moet hoger zijn dan build 92!
- Wanneer build versie lager dan 82 is dan is de oude versie ingebruik (pre google play)
 - Deze versie NIET meer gebruiken en verwijderen van de Tablet !!
 - Nieuwe versie via Google Play Store installeren
- Versie van Volleyspike kan je ophalen via ABOUT menu

Velley Spike Velley Vleepderen		2	VolleySpike Installing • Verified by Play Protect	
App Version: Version 1.1 Build 95	\bigvee		Cancel	Open
Build Version: 95 https://volleyspike.com/		^① This :	app may not be optimized for you	r device
		What's r Last update	New • Ind Sep 24, 2020	\rightarrow
		Fixed Issu Added Ima new playe	e with Player Shirt Number age download and re-download fe rs	ature for when restoring backups and adding



VOORAF NAKIJKEN

Default Federation

- Een aantal opties moeten zeker UIT staan (standaard vanaf build v95)
 - Sandbox mode
 - No side swapping
 - Show rotation log
- Opties van Volleyspike kan je ophalen via OPTIONS menu

	Volley Vlaanderen - Standard	None
۵	MATCH FORMAT	Upload Timeout Mins
۵	BACKUP / UPLOAD MANAGER	10
\$	ADMINISTRATION	File Size MR
\$	SETUP FIRST SET	
<i>i</i> t	END MATCH EARLY	2
\$	ROLL BACK	Sandbox Mode:
ŕ.	CREATE GOLDEN SET	
	RESULTS	No side swapping:
	COMMENTS	This feature has been implemented while Covid restrictions are in place, This turns off side swapping
	CNADELIAT	
		Show Rotation Log:
	OPTIONS :	This will show the full score screen on the bottom of main screen, this is used for debugging
	dim	



2. MATCH ADMINISTRATIE



INLOGGEN IN VOLLEYSPIKE

Doen we op voorhand en een internet verbinding moet voorhanden zijn.



INLOGGEN IN VOLEYSPIKE

DOWNLOAD RESTORE MATCH	Club or User ID
Match Number: Match Number:	Pin Number
Series: Home: Visitors: Date: Sports Hall:	ок
	DONE
Klik op LOG IN.	OK Login OK
Vul je ClubID en Pin Number in en druk	op 2 x op OK

- Pin Number (paswoord) wordt ingesteld in VolleyAdmin2
- Let erop dat alle ploegen en spelers in VolleyAdmin2 een ploeg en shirtnummer moeten toegewezen krijgen, ook voor de bekerploegen.
- Ook alle officials moeten aan een ploeg toegewezen worden in VolleyAdmin2



DOWNLOADEN VAN EEN MATCH VIA MENU

Match Number WP1D-0009		
Match Number WP1D-0009		
Series PROMO 1 Dames WVL		
Home DAVO WEVELGEM A		
Visitors VT LENDELEDE A		
Date 03/10/2020		
Sports Hall H.W06 - Sporthal De Vlasschaard, Wevelgem		
Match Format normal		
Select the club		
· ▼ W-1530 · ∩		
Select the Series		
		Soloctoor inicto roolra
▼ PROMO 1 Dames WVL ·		Selecteel Juiste leeks
Select the Match		
▼ WP1D-0009 03/10/2020	~	
• WP 10-0009 03/10/2020		Let op datum en GEEN reserve
7	لر ا	
Load Match No.		
Match Number	\smile	

- Select the club.(Selecteer de club)
- Select the series (Selecteer de reeks)
- Select the match (Selecteer de match in de reeks, let op de datum, geen reserven)
 - Match format moet "normal" zijn, zie fluo in screenshot
- Klik daarna op DONE en de gegevens worden gedownload



DOWNLOADEN VAN EEN MATCH via wedstrijdnummer



- Vanaf dit seizoen kunnen we ook een wedstrijd inladen via het wedstrijdnummer
- Geef het wedstrijdnummer in en LOAD MATCH





MATCH ADMINISTRATIE

- We hoeven nu niet meer online te zijn.
- We kunnen nu starten met de MATCH ADMINISTRATIE
- Klik op ADMINISTRATION





MATCH ADMINISTRATIE SPELERS THUISPLOEG

- Via ADMINISTRATION gaan we de spelers die gaan spelen aanduiden.
- Deelnemerslijsten van de ploeg en shirtnummers zijn reeds aangemaakt in VolleyAdmin





Zolang de ingave niet correct is, blijft de tekst rood.



MATCH ADMINISTRATIE SPELERS THUISPLOEG

- Aanduiden van aanwezige spelers (Select all)
- Aanduiden van aanwezige spelers (Select 1 per 1)
- Aanduiden van kapitein (captain aanvinken)
- Aanduiden van liberos (liberos aanvinken)
- Onderaan zie je het aantal geselecteerde spelers
- Opgepast vanaf 13 spelers moeten er 2 libero's zijn
- Foutmelding bij
 - Te weinig libero's aangeduid
 - Geen kapitein aangeduid
 - Te weinig spelers aangeduid
- Druk op DONE wanneer je klaar bent.



DONE

MATCH ADMINISTRATIE ADD PLAYER

- Bij toevoegen speler kunnen we nu ook onmiddellijk het shirtnummer ingeven.
- Klik op ADD PLAYER NO.



Enter Player License Number

Enter license Number:



- Opgepast het licentienummer bestaat steeds uit 7 cijfers
 - Ook de nullen vooraan invullen
- Vul het shirtnummer in.
- Klik daarna op OK
- De naam van de speler wordt automatisch ingevuld.

MATCH ADMINISTRATIE ADD PLAYER

ADD PLAYER NO

Na het toevoegen verschijnt de speler in de lijst.

De naam van de speler kan niet meer aangepast worden.

Bevestig met OK.

Shirt Number		
7		
Last Name		
Daels		
First Name		
Yne		
License		
0514585		

- Na toevoegen speler moeten we nog de foto downloaden
 - Deze foto is nodig voor de controle door de scheidsrechter.
 - hiervoor moeten we online zijn !

ownload Images		
nere are missing images do you wish to download		
	NO	YES



MATCH ADMINISTRATIE ADD PLAYER

Overzicht spee

- ADD PLAYER NO
- Na het toevoegen verschijnt de speler in de lijst in groene tekst.
- Activeer de speelster
- Druk op DONE om terug te keren naar het vorige menu

	SELECT ALL
	Team: DAVO WEVELGEM A
ene	🦲 Select 🌑 Captain 🌑 Libero
	n° 5: Cardinael Julia - 0567037
	🦲 Select 🌒 Captain 🌒 Libero
_	n° 6: Van Der Beken Lotte - 0507772
1	🦲 Select 🥚 Captain 🇊 Libero
	n° 7: Daels Yne - 0514585
	Select Captain Libero
	n° 8: Claeys Lore - 0526650
	Select Captain Libero
	n° 9: Platteau Laure - 0562344
	🦲 Select 🌑 Captain 🌑 Libero
lsters	Player:(12) Captains:(1) Liberos:(2)



MATCH ADMINISTRATIE AANPASSEN SHIRTNUMMER

- Stel dat speler met nummer 5 eigenlijk met shirtnummer 18 speelt?
- We blijven op speler nr 5 drukken totdat er rechts bovenaan een potloodje verschijnt

÷	≖ .∕⊂ ≅
Team: DAVO WEVELGEM A	لسلك
n° 5: Cardinael Julia - 0567037	\bigcirc
Select Captain Libero	Enkele seconden blijven drukken

• In shirtnummer passen we het nummer en drukken op OK om te bevestigen.



0K

MATCH ADMINISTRATIE STAFF THUISPLOEG

• Via ADMINISTRATION gaan we aanwezige STAFF aanduiden.



- Zolang de ingave niet correct is, blijft de tekst rood.



MATCH ADMINISTRATIE STAFF THUISPLOEG

- Aanduiden van aanwezige STAFF
 - Coach
 - Score Keeper (Markeerder VERPLICHT)
 - Field Deputy (Terrein verantwoordelijke VERPLICHT)

	SELECT ALL
	Petit Jan(Coach)0063403
	Select
$\widehat{}$	Desloovere Bertrand(Score Keeper 1)0145132
>	Van Der Beken Karel(Field Deputy)0507779



MATCH ADMINISTRATIE ADD STAFF

- Indien er andere of extra staff nodig is, kan je deze toevoegen via ADD OFFICIAL.
- LET OP: licentie nummer bij ADD STAFF wordt niet gecontroleerd door de app.

ADD OFFICIAL		
ast Name		SELECT ALL
Kine		
First Name		Petit Jan(Coach)0063403
Frans		Select
license		Desloovere Bertrand(Score Keeper 1)0145132
05442678		Van Der Beken Karel(Field Deputy)0507779
Role		Select
 Physiotherapist 	ок	Select

MATCH ADMINISTRATIE SPELERS EN STAFF BEZOEKERS

- Nu de administratie van de thuisploeg in orde is, is het aan de beurt aan de bezoekers.
- Overhandig daarvoor de tablet aan de verantwoordelijke van de bezoekers.
- De verantwoordelijke van de bezoekende club zal spelers en staff ingeven via dezelfde procedure als de thuisploeg.
- Van zodra de verantwoordelijke van de bezoekers klaar is, wordt de tablet teruggegeven aan de thuisploeg.





MATCH ADMINISTRATIE SCHEIDSRECHTER

- Wanneer alle tekst WIT is, dan is alles correct werd ingegeven (behalve Officials).
- U kan nu de tablet overhandigen aan de scheidsrechter.
- De scheidsrechter zal via EDIT OFFICIALS zijn aanwezigheid aangeven.



3. CONTROLE DOOR SCHEIDSRECHTER TOSS EN ROTATIES



MATCH ADMINISTRATIE SCHEIDSRECHTER

Scheidsrechter bevestigt zijn aanwezigheid

	SELECT ALL	
Van Craeyve	eld Hans(Referee 1)	
Select		
C		



Indien nodig kunnen we een andere scheidsrechter selecteren via

ADD OFFICIAL

MATCH ADMINISTRATIE BEVESTIGEN

- Wanneer alles tekst WIT is, dan is alles correct werd ingegeven.
- Druk op DONE om terug te keren naar hoofdmenu.





CONTROLE AANWEZIGHEDEN DOOR Scheidsrechter



MATCH ADMINISTRATIE TOSS

- We zijn nu terug op de hoofdscherm en zal de scheidsrechter het roster controleren.
- Selecteer SETUP FIRST SET.





CONTROLE ROSTER DOOR SCHEIDSRECHTER

- In setup first set vinden we het roster terug (SHOW ROSTER).
- Door te klikken kan je kan sorteren op shirtnummer, Naam of Licentienummer.
- De scheidsrechter zal de aanwezigheden van spelers en team officials nakijken.





TOSS EN TEKENEN

MATCH ADMINISTRATIE TOSS

- De scheidsrechter voert nu de TOSS uit en zal de markeerder meedelen:
 - Thuisploeg SERVE (opslag) of RECEIVE (receptie)
 - Thuisploeg SIDE A of SIDE B



MATCH ADMINISTRATIE TEKENEN

Selecteer SIGN OFF.



• We zien nu het roster met alle aanwezige spelers.

Scroll verder naar beneden (zie volgende slide)





MATCH ADMINISTRATIE TEKENEN

- Helemaal beneden kan je tekenen.
- Selecteer de thuis kapitein om te tekenen.
- Bevestig met OK
- Herhaal dezelfde procedure voor de andere personen.
- Wanneer alles in orde is zie je een zwart vinkje staan naast diegene die getekend heeft.
- Bevestig met OK en YES.

		HOME CAPTAIN SIGN	\bigcirc			
		HOME COACH SIGN	(m)	\cap		
	ନ	AWAY CAPTAIN SIGN	\bigcirc	2m		
	n Chu	AWAY COACH SIGN		\bigcirc		
	1 J				ок	m
	sign above the line					
~	HOME CAPTAIN SIGN					
~	HOME COACH SIGN	Confirm Are You Sure?				
~	AWAY CAPTAIN SIGN				NO	$\frac{1}{2}$
~	AWAY COACH SIGN				32	\wedge

ROTATIES



MATCH ADMINISTRATIE ROTATIES

- We gaan nu de rotaties ingeven op basis van de rotatie briefjes
- Selecteer de ploeg





MATCH ADMINISTRATIE ROTATIES

- We gaan nu de rotaties ingeven op basis van de rotatie briefjes
- Via Quick Pick kunnen we eenvoudig de spelers selecteren



MATCH ADMINISTRATIE ROTATIES

• We gaan nu de rotaties ingeven op basis van de rotatie briefjes

Spelers lijst, kies per positie de speler

DAVO WEVELGEM A Position I

n° 1: Depaepe Steffie - 0539426

n° 2: Cannaert Anouk - 0489027

n° 4: Messelis Marthe - 0539202

n° 6: Van Der Beken Lotte - 0507772

n° 7: Daels Yne - 0514585

n° 8: Claeys Lore - 0526650

n° 9: Platteau Laure - 0562344

n° 11: Sabbe Lisa - 0568818

n° 12: Hinnekens Ellen - 0560506

n° 13: Fransen Ine - 0547274

n° 14: Fransen Britt - 0572182

n° 18: Cardinael Julia - 0567037

Resultaat, bevestig met OK

DAVO WEVELGEM A						
Quick pick helps speed up the selection process						
		QUICK PICK				
		CLEAR				
• 6		13			g	
IV				11		
12		8			4	
v	VI			I	•	
3		10				
Libero 1	Libero 2					
CANCEL	~<		>>		ОК	
MATCH ADMINISTRATIE ROTATIES

• Wanneer de ploegkapitein niet op het veld staat krijgen we deze opmerking



 Druk op OK om een veld kapitein te selecteren, deze moet door de coach aangeduid zijn op het rotatieblaadje.





MATCH ADMINISTRATIE ROTATIES

- We gaan nu de rotaties ingeven op basis van de rotatie briefjes
- Selecteer de andere ploeg



• Volg dezelfde procedure als voor de eerste ploeg



MATCH ADMINISTRATIE ROTATIES

- Wanneer beide rotaties zijn ingeggeven krijgen we een overzicht van de rotaties
- We laten de scheidsrechter deze controleren vooral we met CONFIRM bevestigen

SHOW ROSTER					
(A*)DAVO WEVELGEM A	(B)VT LENDELEDE A				
v 12) <mark>* 14</mark>	. 11	, 5		
и 8	13	9	м 3		
4	9	<mark>м</mark> б	v 16		
Confirm					
UNDO CITA					

Nogmaals CONFIRM met YES



EINDE VAN DE ADMINISTRATIE

WE KUNNEN NU STARTEN MET DE WEDSTRIJD



4. START WEDSTRIJD



SET 1



AANVANG SET 1

- Nadat de rotaties zijn ingegeven kom je opnieuw in het hoofdscherm en zie je nu in plaats van START SET 1, SCORE SET 1 staan.
- Klik hier op SCORE SET 1
- Men krijgt het volgende scherm te zien.



AANVANG SET 1

- De ploegen staan in opstelling zoals ze voor de markeerder staan.
- Opslag is voor ploeg A (Serving)
 - Let op groen stip



- Het virtuele net bevindt zich in een verticale lijn tussen de teams.
- Naast de ploegopstelling zie je libero's staan
- Onder de ploegopstelling de mogelijke wisselspelers





AANVANG SET 1 LIBERO DIE SPEELT

 Bij aanvang van de set of bij libero wissel duid de markeerder de libero's aan die spelen door op de libero te klikken en daarna 'player played' te klikken

(dit komt dan in remarks).

 Er staat een geel symbool bij de libero die speelt, als de 2^e libero speelt moet opnieuw dezelfde actie gedaan worden.

11





SETVERLOOP: PUNTENTELLING

- Als een ploeg scoort druk hiervoor op het knopje '+1'
- Je ziet de puntenstand wijzigen
- Bij het wijzigen van de service van kant druk je gewoon op '+1' bij de andere ploeg en je ziet dat de rotatie gewoon volgt.
- Opgepast druk niet op -1 bij een vergissing. In het midden staat een omkeerpijl die de laatste bewerking ongedaan maakt.
- Tussen beide ploegen zie je het verloop van de wedstrijd van de laatste 5 fases
- Alles wat je uitvoert wordt geregistreerd in een log file. Ook undo.





EINDE SET 1

- Bij het einde van de set hetzij een ploeg 25 heeft of wint met 2 punten verschil zie je het volgende venster.
- Na het drukken op OK zie je het result venster zoals op een klassiek wedstrijdblad.
- Druk op OK dan kom je terug in het beginvenster
- Je bent nu klaar om set 2 te starten

WINNER: TEAM A



Team A					Team B				
	S	W	P	SET	Duration		W		то
1	0	1	25	1	(19)	22	0	0	0
0	0	0	0	2	(0)	0	0	0	0
0	0	0	0	3	(0)	0	0	0	0
0	0	0	0	4	(0)	0	0	0	0
0	0	0	0	5	(0)	0	0	0	0
	0	1	25	(1	19)	22	0		0
	09:5	0:57							
	Win	iner							



Wanneer laatste punt verkeerd werd ingegeven, kunnen we terugkeren via ROLLBACK, Procedure zie addendum ROLL BACK



SET 2



AANVANG SET 2

- Wanneer men in de hoofdmenu start set 2
 START SET 2 kiest dan krijgt men
 - volgend venster.
- De opstelling is ingevuld zoals de voorgaande set.
- Indien de opstelling gelijk is gewoon op OK drukken.
- Indien de opstelling l of meerdere posities doordraait of terugkeert gebruik de blauwe pijlen.
- Indien je het niet zeker ben kan je op clear drukken en terug opnieuw ingeven.
- Gemakkelijkste manier is quick pick
- Overzichtscherm wordt opnieuw door de scheidsrechter nagekeken, pas dan CONFIRM
- Daarna selecteren we

SCORE SET 2



SHOW ROSTER					
(B*)VT LENDELEDE A		(A)DAVO WEVELGEM A			
• 9	N 11	, 8	, 12		
м б	5	6	v 14		
, 16	3	v 9	v 13		
Confirm					
CONFIRM					
UNDO					



SETVERLOOP: SET 2 PUNTENTELLING

- Scoor nu opnieuw de set.
- Teams zijn gewisseld en staan zoals de markeerder ze ziet vanuit zijn standpunt.
- We werken de set af zoals de eerste set (details zie set 1)



VOLGENDE SETS

- We werken de sets verder af volgens de procedure hierboven
- Wanneer de stand na 4 sets 2-2 is dan wordt een tie break gespeeld
 - Zie sectie "set 5: Tie Break"

SET 5: TIE BREAK

AANVANG SET 5

- Opgepast bij set 5 is er opnieuw een toss.
- Je moet dus terug de toss noteren,
- Hou er rekening mee dat dit weer moet genoteerd worden in functie van de thuisploeg.
- SR zal opnieuw de opstelling controleren aan de hand van het rotatie blad.

	SHOW ROSTER	
Make Selection for Team DAVO WEVELGEM A		
Server/Recieve		
	SERVE	
\checkmark	RECEIVE	
Side		
	SIDE A	
✓	SIDE B	
	ОК	



VERLOOP SET 5

- Zie hier de beginopstelling van set 5
- We markeren tot een van beide ploegen 8 punten heeft (Players swap sides)

Players swap sides ок

- Klik op OK
- Kant A en B wijzigen
- Markeer de set uit





WINNAAR WEDSTRIJD

WINNAAR WEDSTRIJD

Na ingave matchpunt krijgen we onmiddellijk dit scherm.

WINNER: TEAM B

ок



Wanneer laatste punt verkeerd werd ingegeven, kunnen we terugkeren via ROLLBACK, Procedure zie addendum ROLL BACK



AFSLUITEN WEDSTRIJD DOOR MARKEERDER

- Ga naar het beginscherm, wedstrijd staat nu als COMPLETE.
- Klik op RESULTS.



AFSLUITEN WEDSTRIJD DOOR MARKEERDER



Reserve wedstrijd moet niet meer ingevuld worden want wordt via VolleySpike volledig gemarkeerd.





AFSLUITEN WEDSTRIJD DOOR SCHEIDSRECHTER

- Controleer het comments veld
- Als bvb libero gespeeld, speler zich gekwetst heeft of sancties worden deze hier ingevuld.



13-08-2019 21:22:19

13-08-2019 21:21:53

13-08-2019 21:21:56

AFSLUITEN WEDSTRIJD DOOR MARKEERDER

- Klik op SIGN OFF
 - Warning van reserven kunnen we negeren
- De markeerder tekent af.
- De kapiteins van beide ploegen worden gevraagd te tekenen.



AFSLUITEN WEDSTRIJD DOOR SCHEIDSRECHTER

- Scheidsrechter 2 en daarna scheidsrechter 1 tekenen.
- Scheidsrechters geven aan beide teams een fair play score.

 Druk op CONFIRM om de match te sluiten.





WEDSTRIJD OPLADEN

ОК

- Hier moeten we terug online zijn
- Ga naar het hoofdvenster.
- Klik op Upload manager.
- Enkele seconden blijven drukken op de wedstrijd die je wilt opladen totdat verschijnt.
- Click op het wolkje om op te laden.
- Selecteer UPLOAD MATCH

OK

Upload Complete





EINDE WEDSTRIJD VERSIE 1.1 BUILD 95

5. SPECIFIEKE SPELFASES

5.1 TIME OUT

SETVERLOOP TIME OUT

- Aanvraag time out ploeg:
- Klik hiervoor op het klokje
 boven het aanvragende team.
- Je ziet bij het team de l verschijnen en de klok loopt.
- De klok kan steeds onderbroken worden door op OK te klikken.
- Ook altijd de scheidsrechter op de hoogte brengen van het aantal genomen TO's per team.



5.2 SPELER WISSEL

SETVERLOOP: SPELERSWISSEL

- Punten geven en time outs kennen we.
- Wisselen van spelers door een speler te selecteren klik op het nummer bvb 6
- Je krijgt het volgende venster te zien
- Om te vervangen klik je op PLAYER SWAP (groen)
- Daarna wordt een lijst met de beschikbare spelers weergegeven.
- We kiezen voor speler 5, klik op 5
- Dan kom je terug in het overzicht en je ziet de aangegeven vervanging 7 op het terrein en 5 op de bank





 2
 3
 5
 8

 15
 17



SETVERLOOP: NA DE SPELERSWISSEL



 Na de wissel zien we het nummer van de wisselspeler samen met de gewisselde speler.



5.3 SANCTIES



SETVERLOOP SANCTIES - SPELVERTRAGING

- Bij stand 2-5 krijgt een ploeg een sanctie voor spelvertraging.
- Klik hiervoor op het onvolledige i 😥
- Telkens je bewerking bevestigen met done.
- Er komt een 1 te staan naast het klokje
- Naast het team A staat bovenaan een gele kaart
- Als je naar results gaat in het hoofdvenster en dan op sanctions klikt zie je deze sanctie hier ook staan.
- Dit ter controle van de scheidsrechter.







SETVERLOOP SANCTIES - GELE KAART

- Bij een stand 4-7 geven we een gele kaart aan speler 5 van team A
- Klik op speler 5
- Klik op rood Player Sanction
- Je krijgt volgend venster
- Je kiest voor WARNING geel
- Daarna zie je het venster met een gele kaart voor nr 5.








SETVERLOOP SANCTIES - RODE KAART

- Bij een stand 8-10 geven we een rode kaart aan speler 1 van team B
- Klik op speler 1
- Klik op rood Player Sanction
- Je krijgt volgend venster
- Je kiest voor SANCTION rood
- Daarna zie je het venster met een rode kaart voor nr 1.
- Het team A heeft een punt bij en de opslag.





SETVERLOOP SANCTIES - UITWIJZING GEEL ROOD (1 HAND)

- Bij een stand 10-18 geven we een geel en rode kaart aan speler 1 van team A
- Klik op speler 1
- Klik op rood Player Sanction
- Je krijgt volgend venster
- Je kiest voor SANCTION geelrood (Expulsion = uitwijzing)
- Je ziet ook dat deze speler geen gele kaart meer kan krijgen daar deze reeds aan speler 5 is gegeven
- Volgend venster zie je
- Speler 1 kon nog vervangen worden.
- Er is geen punt bijgekomen nog opslagwissel.



EXPULSION



m

SETVERLOOP SANCTIES - UITSLUITING GEEL ROOD (2 HANDEN)

- Bij een stand 1-0 wordt een gele en rode kaart aan speler 3 van team A gegeven
- Klik op speler 3, je krijgt weer het kleurvenster
- Klik op rood Player Sanction
- Je krijgt volgend venster
- Je kiest voor Disqualifiqation (uitsluiting)
- Er wordt een vervanger gevraagd, je krijgt een scherm met de mogelijke wisselspelers
- Speler 3 kon nog vervangen worden.
- Er is geen punt bijgekomen nog opslagwissel.
- Werk de set verder af





DISQUALIFICATION



SETVERLOOP SANCTIES STAFF

- Bij een stand 23-22 geven we een rode kaart aan de coach van team B
- Klik op het ster symbool boven de ploeg.
- Alle ploegleden zijn nu selecteerbaar.
- Klik op de coach.
- Je kiest voor SANCTION rood
- Het team A heeft een punt bij en de opslag.
- Deze sanctie is niet zichtbaar op het score scherm, enkel via * scherm.



m

SETVERLOOP SANCTIES OVERZICHT





5.4. KWETSUREN



SETVERLOOP KWETSUREN

- Bij stand 18-19 blesseert speler nr 3 zich en kan niet verder spelen.
- We selecteren speler nr 3.
- Selecteer Player Injury
- De mogelijke wisselspelers kan je nu selecteren.
- We kiezen hier nu nr. 6
- Op de bank zie je nu speler nr 3 met een medisch kruis en kan niet meer geselecteerd worden in het vervolg van de wedstrijd.







SETVERLOOP KWETSUREN LIBERO

- Bij stand 9-4 blesseert libero nr 11 zich en kan niet verder spelen.
- Selecteer Player Injury
- We kunnen nu een nieuwe libero aanduiden
- De mogelijke wisselspelers kan je nu selecteren.
- We kiezen hier nu nr. 6
- Op de bank zie je nu libero nr 11 met een medisch kruis en kan niet meer geselecteerd worden in het vervolg van de wedstrijd.





PLAYER INJURY



ADDENDA



ADDENDUM 1 ROLLBACK VERSIE 1.1 BUILD 95



ADDENDUM 1 SETPUNT VERKEERD INGEGEGEVEN (ROLL BACK)

- Van zodra een set/match gewonnen is, springt VolleySpike naar hoofdmenu.
 Maar wat als markeerder zich had vergist of scheidsrechter laat punt herspelen?
- We kunnen laatste situatie terugbrengen via menu ROLL BACK.



ADDENDUM 1 SETPUNT VERKEERD INGEGEGEVEN (ROLL BACK)

- Selecteer OK in Rollback confirmation om ROLL BACK to bevestigen.
- Menu SCORE SET x is nu opnieuw beschikbaar.
- Via SCORE SET x kunnen we laatste punt opnieuw ingeven.



ADDENDUM 2 HER-TEKENEN VERSIE 1.1 BUILD 95



ADDENDUM 2 HER-TEKENEN

- Van zodra één iemand getekend heeft na de wedstrijd dan kan er niets meer in comments ingevuld worden.
- Indien er nog geen confirm werd uitgevoerd in SIGN-OFF kunnen we nog terugkeren naar COMMENTS via de volgende procedure.
- Selecteer in SIGN OFF iedereen die reeds getekend heeft en selecteer RE_SIGN.
- Bevestig met OK (staat iets lager)
- Herhaal dit voor iedereen die reeds had getekend.
- Van zodra alle witte vinkjes in het SIGN-OFF scherm weg zijn, kunnen we opnieuw naar COMMENTS
- Nadat COMMENTS zijn ingegeven kan iedereen opnieuw tekenen.



ADDENDUM 3 BEKER VOORGIFT VERSIE 1.1 BUILD 95



ADDENDUM 3: VOORGIFT BIJ BEKER

- Voorgift bij bekerwedstrijden (voorbeeld van 1 reeks verschil)
- Bij aanvang van de set kan men klikken op -1 bij de ploeg met de voorgift (lagere reeks)
- In het vak die verschijnt geef je -2 in en commentaar beker voorgift. Druk op OK
- Bevestig nogmaals in popup venster met YES
- Als je op YES drukt zie je de stand 2-0 staan voor de ploeg met voorgift.
- Voor de 5^e set geef je -1 in



Are you sure you want to deduct -2 point(s)?



ADDENDUM 4 HERSTEL MATCH VERSIE 1.1 BUILD 95



ADDENDUM 4 HERSTEL MATCH (RESTORE)

- Wanneer VolleySpike crashed kunnen we bijna altijd de laatste situatie terugzetten.
- LET OP: doe zeker geen nieuwe download van de wedstrijd zoals beschreven in slide 6, dit zal de gegevens overschrijven !
- Ga naar MATCH FORMAT
- Selecteer RESTORE
- Selecteer de wedstrijd waarmee je bezig was



ADDENDUM 4 HERSTEL MATCH (RESTORE)

- Selecteer de wedstrijd en OK.
- Via Match Format kan je nakijken indien de wedstrijd opnieuw geladen is.
- In de app kan je nu opnieuw kiezen waar je was toen de app gestopt was.
 - Voorbeeld hier SET3.

	DOWNLOAD RESTORE CUSTOM MATCH			🚯 🖄 🔅 DOWNLOAD RESTORE CUSTOM MATCH
Match Number Match Number Series Home Visitors Date Sports Hall elect the local match data and click	W15MPA-0009 13-10-2019 W2DA-0002 29-09-2019 W3DA-0009 05-10-2019		Match Number W2DA-0002 Match Number W2DA-0002 Series Tweede Provinciale Dames A Home DAVO WEVELGEM B Visitors DIVO INGELMUNSTER A Date 29/09/2019 Sports Hall H.W06 - Sporthal De Vlasschaard, Wevele	Match is er opnieuw
		ANNULEREN OK	W2DA-0002 29-09-2019 ADMINISTRATION START SET 3 END MATCH	Terug naar set 3
		DO	ROLL BACK	91

ADDENDUM 5: MEERDERE WEDSTRIJDEN OP 1 TABLET



ADDENDUM 5 MEERDERE WEDSTRIJDEN OP 1 TABLET

- Meerdere wedstrijden tegelijk op 1 tablet is mogelijk.
- Via MATCH FORMAT kan je verschillende wedstrijden opladen in de tablet.



- Hoe wisselen tussen wedstrijden
 - I. Selecteer RESTORE
 - 2. Select local match
 - 3. List the match
 - 4. Click OK

Je kan zo wisselen tussen alle wedstrijden totdat deze opgeladen zijn.



Ongegronde aanvraag

- De scheidsrechter zal aangeven als dit moet genoteerd worden.
- Dit moet je aangeven via het symbool IR
- Dit kan bvb gebeuren bij aanvragen van een derde time out in een zelfde set.

Uitzonderlijke wissel

- In ons voorbeeld in set 2 hebben wij speler nr 5 van Team B vervangen door nr 7 en dan terug ingebracht.
- Stel dat nr 5 zich kwetst in diezelfde set.
- Je klikt dan op nr 5
- Je krijgt het kleurenscherm
- Nu kies je voor blessure (oranje)
- Dan komen de beschikbare wisselspelers en je kan één van die spelers kiezen om in te vallen.
- Een uitzonderlijke wissel betekent dat gelijk welke speler die niet op het veld staat op het ogenblik van de kwetsuur mag gebruikt worden om de gekwetste speler te wisselen. **Dit met uitzondering van de libero('s)**
- Speler nr 5 kan dan wel in de verdere wedstrijd niet meer spelen omdat hij vervangen is bij een blessure door een uitzonderlijke wissel.
- De uitzonderlijke wissel zal ook via het vak "comments" toegelicht worden. (zoals vroeger in het vak opmerkingen)

Onvolledig verklaren van een ploeg

- Dit is het geval als een team geen wisselspelers meer heeft en een wissel moet uitvoeren.
- Dat kan bvb bij een blessure, uitwijzing of uitsluiting. Als op dat moment alle mogelijke wisselspelers op het veld staan, wordt de ploeg onvolledig verklaard.
- Dat ene team kan dus niet meer verder spelen en dan worden aan het andere team de ontbrekende punten tot 25 (of tot 15 in de tie break) toegekend.
- Die set is dan afgelopen.
- Het kan wel zijn dat de volgende set kan gespeeld worden.
- Bvb een speler was uitgesloten voor een set, die kan dan wel de volgende set terug spelen.

• AFTREK PUNTEN DOOR SCHEIDSRECHTER

- Bvb bij verkeerd persoon aan de opslag kan een aantal punten worden afgetrokken en laattijdig opgemerkt.
- Druk hiervoor op -1 geef het aantal punten in dat moet worden afgetrokken en de reden.
- De stand wordt teruggebracht naar de juiste stand.